

山东大学



SDU L^AT_EX Template

实验报告 Experiment report

姓名: 高鹏鸿
学号: 000000000000
班级: XXX 班
学院: XXXXXX 学院

2024 年 4 月 2 日

山东大学



实验报告 Experiment report

组员 1: 高鹏鸿、组员 2: 1r0ny、组员 3: GPH、组员 4: Irony

| | |
|-----------------------|-----------|
| 组员 1 学号: 000000000000 | 班级: XX 一班 |
| 组员 2 学号: 000000000000 | 班级: XX 二班 |
| 组员 3 学号: 000000000000 | 班级: XX 一班 |
| 组员 4 学号: 000000000000 | 班级: XX 二班 |

分工情况 Cooperation

组员 1 高鹏鸿完成的部分: 完成实验报告模板的编写
组员 2 1r0ny 完成的部分: 完成实验报告模板的编写
组员 3 GPH 完成的部分: 完成实验报告模板的编写
组员 4 Irony 完成的部分: 完成实验报告模板的编写

2024 年 4 月 2 日

摘要

这个实验报告模板介绍了如何使用 \LaTeX 来编写实验报告，包括了一些基本的使用方法，例如插入图片、插入代码、插入表格、插入公式、插入参考文献、插入超链接、插入脚注、绘制图像等。以及一些这个模板专有的一些使用方法，例如封面的设置、页眉页脚的设置等。如果喜欢的话可以去我的 github 界面点个 star: <https://github.com/AlmostGPH/SDU-Latex-Template-for-Document>

Abstract

This experiment report template introduces how to use \LaTeX to write experiment reports, including some basic usage methods, such as inserting pictures, inserting code, inserting tables, inserting formulas, inserting references, inserting hyperlinks, inserting footnotes, drawing images, etc. And some specific usage methods of this template, such as setting the cover, setting the header and footer, etc. If you like it, you can go to my github interface and give it a star: <https://github.com/AlmostGPH/SDU-Latex-Template-for-Document>

目录

| | |
|--|-----------|
| 分工情况 Cooperation | I |
| 摘要 Abstract | I |
| 目录 Table of Contents | II |
| 1 SDU L^AT_EX 模板介绍 Introduction | 1 |
| 1.1 基本使用 Basic Usage | 1 |
| 1.1.1 段落以及空行 Paragraph and Blank Line | 1 |
| 1.1.2 itemize 环境 Itemize Environment | 1 |
| 1.1.3 行间代码 Inline Code | 2 |
| 1.1.4 使用分栏 Using Columns | 2 |
| 1.2 插入图片 Insert Picture | 2 |
| 1.3 插入代码 Insert Code | 3 |
| 1.3.1 代码写在内部文件 Code in Internal File | 3 |
| 1.3.2 代码写在外部文件 Code in External File | 4 |
| 1.4 插入表格 Insert Table | 6 |
| 1.5 插入公式 Insert Formula | 7 |
| 1.5.1 行内公式 Inline Formula | 7 |
| 1.5.2 行间公式 Display Formula | 7 |
| 1.6 插入参考文献 Insert Reference | 8 |
| 1.6.1 内部参考文献 Internal Reference | 8 |
| 1.6.2 外部参考文献 External Reference | 8 |
| 1.7 插入超链接 Insert Hyperlink | 9 |
| 1.8 插入脚注 Insert Footnote | 9 |
| 1.9 绘制图像 Draw Image | 10 |
| 1.9.1 绘制流程图 Draw Flowchart | 10 |
| 1.9.2 绘制树图 Draw Tree Diagram | 12 |
| 1.9.3 绘制拓扑图 Draw Topology Diagram | 12 |
| 1.9.4 绘制时序图 Draw Timing Diagram | 13 |
| 1.9.5 绘制其他图 Draw Other Diagram | 14 |
| 1.9.6 使用 python 绘图 Using Python to Draw | 14 |
| 1.10 关于页眉页脚 About Header and Footer | 15 |
| 1.11 关于封面 About Cover | 16 |
| 1.12 关于宏包 About Package | 16 |
| 2 个性化 Personalization | 17 |
| 2.1 字体 Font | 17 |
| 2.2 颜色 Color | 17 |
| 2.3 代码高亮 Code Highlighting | 18 |

| | | |
|----------|--|-----------|
| 2.3.1 | 已知代码的代码高亮 Code Highlighting for Known Code | 18 |
| 2.3.2 | 未知代码的代码高亮 Code Highlighting for Unknown Code | 19 |
| 2.4 | 代码框个性化 Code Box Personalization | 20 |
| 2.5 | 修改超链接颜色 Change Link Color | 22 |
| 3 | 总结 Summary | 22 |
| | 附录 Appendix | 23 |

1 SDU L^AT_EX 模板介绍 Introduction

这个模板通过结合一些现有的模板和一些文章由 [高鹏鸿](#) 实现，在 GNU 通用公共许可证下发布。在编译时请使用 **XeLaTeX**

This template is implemented by combining some existing templates and some articles by [Penghong Gao](#). It is released under the GNU General Public License. Use **XeLaTeX** when compiling.

如果你在使用此模板时遇到任何问题，请联系 2861126078@qq.com 下面是一些简单的介绍

If you encounter any problems when using this template, please contact 2861126078@qq.com Here are some simple introductions.

1.1 基本使用 Basic Usage

1.1.1 段落以及空行 Paragraph and Blank Line

直接在代码中输入文字就是新成一段，更换段落之间需要空一行。

If you want to start a new paragraph, just type the text directly in the code, and you need to leave a blank line between paragraphs.

想要空一行可以使用 `\vspace{0.5cm}` 来实现

If you want to leave a blank line, you can use `\vspace{0.5cm}` to achieve it.

Listing 1: 段落和空行 Paragraph and Blank Line

```
1 直接在代码中输入文字就是新成一段，更换段落之间需要空一行。
2
3  If you want to start a new paragraph, just type the text directly in the code, and
   you need to leave a blank line between paragraphs.
4
5  \vspace{0.5cm}
6
7  想要空一行可以使用 \verb|\vspace{0.5cm}| 来实现
8
9  If you want to leave a blank line, you can use \verb|\vspace{0.5cm}| to achieve it.
```

1.1.2 itemize 环境 Itemize Environment

- 第一项 First item
 - 第一项子项 First subitem
- 第二项 Second item
- 第三项 Third item

Listing 2: 使用 itemize 环境

```
1 \begin{itemize}
2   \item 第一项 First item
3   \subitem 第一项子项 First subitem
4   \item 第二项 Second item
5   \item 第三项 Third item
6 \end{itemize}
```

1.1.3 行间代码 Inline Code

行间代码可以使用 `\verb` 命令来实现, 例如 `print("Hello, World!")`。

Inline code can be implemented using the `\verb` command, for example, `print("Hello, World!")`.

Listing 3: 行间代码 Inline Code

```
1 行间代码可以使用 \verb|\verb| 命令来实现, 例如 \verb|print("Hello, World!")|.
2
3 Inline code can be implemented using the \verb|\verb| command, for example, \verb|
  print("Hello, World!")|.
```

1.1.4 使用分栏 Using Columns

这是左栏 This is the left column
hello world

这是右栏 This is the right column
你好

Listing 4: 使用分栏 Using Columns

```
1 \begin{multicols}{2} % 指定两列
2   这是左栏 This is the left column
3
4   hello world
5
6   \columnbreak % 在这里可以手动换列
7
8   这是右栏 This is the right column
9
10  你好
11 \end{multicols}
```

更多使用方式可以查看 [这里](#)。

More usage can be found [here](#).

1.2 插入图片 Insert Picture

插入图片可以使用 `\includegraphics` 命令, 如图1所示。

Inserting pictures can be done using the `\includegraphics` command, as shown in Figure 1.



图 1: SDU Logo

Listing 5: 插入图片 Insert Picture

```
1 \begin{figure}[htbp] % htbp表示图片位置, h表示here, t表示top, b表示bottom, p表示page
2   \begin{center}
3     \includegraphics[width=0.8\textwidth]{imgs/logo1.jpg}% width调整图片大小
4     width adjusts the size of the picture
5     \caption{SDU Logo}
6     \label{fig:1}
7   \end{center}
\end{figure}
```

1.3 插入代码 Insert Code

这个模板中插入模板的方式基于[这篇文章](#)进行迭代修改

The way to insert code in this template is based on [this article](#) for iterative modification.

1.3.1 代码写在内部文件 Code in Internal File

Listing 6: 代码写在内部文件 Code in Internal File

```
1 \begin{lstlisting}[
2   style      = TeX,
3   caption    = {\bf 示例标题 Title},
4   label     = {title}
5 ]
6 codes
7 codes
8 ...
9 {用于闭合的代码 Closing code}
```

代码块需要用 `\end{lstlisting}` 闭合，但是这里如果写进去的话会导致编译器无法分辨，所以这里没有加。在使用其他代码或者使用外部文件引用时不会出现这样的问题，所以推荐使用外部文件引用。

The code block needs to be closed with `\end{lstlisting}`, but if you write it in here, the compiler will not be able to distinguish, so it is not added here. There will be no such problem when using other code or using external file references, so it is recommended to use external file references.

也能这么写：

It can also be written like this:

Listing 7: 代码写在内部文件 Code in Internal File

```
1 \begin{lstlisting}[style = TeX, caption = {\bf 示例标题 Title}, label = {title}]
2 codes
3 codes
4 ...
5
6 {用于闭合的代码 Closing code}
```

Python 代码示例：

Python code example:

Listing 8: Python 示例 Python Example

```
1 def extended_gcd(a, b):
2     if b == 0:
3         return (a, 1, 0)
4     else:
5         d, x, y = extended_gcd(b, a % b)
6         return (d, y, x - (a // b) * y)
7
8
9 def mod_inverse(a, m):
10    d, x, y = extended_gcd(a, m)
11    if d != 1:
12        raise ValueError("Modular inverse does not exist")
13    else:
14        return x % m
```

1.3.2 代码写在外部文件 Code in External File

Listing 9: 代码写在外部文件 Code in External File

```
1 \lstinputlisting[
2     style      = TeX,
3     caption    = {\bf 示例标题 Title},
```

```
4 label = {test}
5 ]{codes/temp.tex} %代码文件的相对路径 The relative path of the code file
```

Listing 10: TeX 示例 TeX Example

```
1 \begin{lstlisting}[
2 style = Python,
3 caption = {\bf Python示例 Python Example},
4 label = {py}
5 ]
6 def extended_gcd(a, b):
7     if b == 0:
8         return (a, 1, 0)
9     else:
10        d, x, y = extended_gcd(b, a % b)
11        return (d, y, x - (a // b) * y)
12
13
14 def mod_inverse(a, m):
15     d, x, y = extended_gcd(a, m)
16     if d != 1:
17         raise ValueError("Modular inverse does not exist")
18     else:
19         return x % m
20 \end{lstlisting} % 这里的闭合代码就可以正常显示 The closing code here can be
    displayed normally
```

Python 代码示例:

Python code example:

Listing 11: Python 示例 Python Example

```
1 def extended_gcd(a, b):
2     if b == 0:
3         return (a, 1, 0)
4     else:
5         d, x, y = extended_gcd(b, a % b)
6         return (d, y, x - (a // b) * y)
7
8
9 def mod_inverse(a, m):
10    d, x, y = extended_gcd(a, m)
11    if d != 1:
12        raise ValueError("Modular inverse does not exist")
13    else:
14        return x % m
```

1.4 插入表格 Insert Table

表 1: 表格示例 1 Table Example 1

| A | B | C |
|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 |

表 2: 表格示例 2 Table Example 2

| AA | BB | C |
|----|----|---|
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 |

Listing 12: 插入表格 Insert Table

```

1 \begin{multicols}{2} % 指定两列
2
3 \centering
4 \captionof{table}{表格示例1 Table Example 1} % 使用captionof命令来实现表格
   标题 Use the captionof command to achieve the table title
5 \label{tab:tab1}
6 \begin{tabular}{|c|c|c|} % “|”表示竖线，“c”表示居
   中，“l”表示左对齐，“r”表示右对齐，“||”表示双竖线
7 \hline % 用\hline表示横线 Use \hline
   to indicate the horizontal line
8 A & B & C \\
9 \hline
10 1 & 2 & 3 \\
11 \hline
12 4 & 5 & 6 \\
13 \hline
14 7 & 8 & 9 \\
15 \hline
16 \end{tabular}
17
18 \columnbreak % 在这里可以手动换行
19
20 \centering
21 \captionof{table}{表格示例2 Table Example 2} % 示例 2 Example 2
22 \label{tab:tab2}
23 \begin{tabular}{r||l c|}
24 \hline
25 AA & BB & CC \\
26 \hline
27 1 & 2 & 3 \\
28 4 & 5 & 6 \\
29 \hline
    
```

```
30     \hline
31     7 & 8 & 9 \\
32     \end{tabular}
33
34 \end{multicols}
```

1.5 插入公式 Insert Formula

如果不想学习 \LaTeX 的公式语法，可以使用 [CodeCogs](#) 来生成公式的代码。

If you don't want to learn the formula syntax of \LaTeX , you can use [CodeCogs](#) to generate the code of the formula.

1.5.1 行内公式 Inline Formula

行内公式可以使用 $\$...\$$ 或者 $\backslash(...\backslash)$ 来实现，例如 $a^2 + b^2 = c^2$ 或者 $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$ 。

Inline formulas can be implemented using $\$...\$$ or $\backslash(...\backslash)$, for example, $a^2 + b^2 = c^2$ or $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$.

Listing 13: 行内公式 Inline Formula

```
1 行内公式可以使用 \verb|$...$| 或者 \verb|\(...\)| 来实现，例如 $a^2 + b^2 = c^2$ 或者
   \((a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2\)
```

```
2
3  Inline formulas can be implemented using \verb|$...$| or \verb|\(...\)|, for example,
   $a^2 + b^2 = c^2$ or \((a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2\)
```

1.5.2 行间公式 Display Formula

行间公式可以使用 $\backslash[...\backslash]$ 或者 $\backslashbegin{equation}...\backslashend{equation}$ 来实现，例如：

Display formulas can be implemented using $\backslash[...\backslash]$ or $\backslashbegin{equation}...\backslashend{equation}$, for example:

$$\int_0^1 x^2 dx = \frac{1}{3}$$
$$\int_0^1 x^2 dx = \frac{1}{3} \tag{1}$$

Listing 14: 行间公式 Display Formula

```
1 \[
2   \int_{0}^{1} x^2 \, dx = \frac{1}{3}
3 \]
4
5 \begin{equation}
6   \int_{0}^{1} x^2 \, dx = \frac{1}{3}
7 \end{equation}
```

1.6 插入参考文献 Insert Reference

1.6.1 内部参考文献 Internal Reference

内部参考文献可以使用 `\label` 和 `\ref` 来实现，首先使用 `\label` 定义一个标签，然后使用 `\ref` 来引用这个东西，例如：“表格的用法如表 2 所示”。然后点击“表 2”就能跳转到相应位置

Internal references can be implemented using `\label` and `\ref`. First, use `\label` to define a label, and then use `\ref` to reference it, for example: “The usage of tables is shown in Table 2”. Then click on “Table 2” to jump to the corresponding position.

Listing 15: 内部参考文献 Internal Reference

```
1 \captionof{table}{表格示例2 Table Example 2}
2 \label{tab:tab2} % 定义一个标签 Define a label
3 \begin{tabular}{r|l c|}
4     \hline
5     AA & BB & C \\
6     \hline
7     1 & 2 & 3 \\
8     4 & 5 & 6 \\
9     \hline
10    \hline
11    7 & 8 & 9 \\
12 \end{tabular}
13 ...
14 ...
15 ...
16 内部参考文献可以使用 \verb|\label| 和 \verb|\ref| 来实现，首先使用 \verb|\label| 定义
    一个标签，然后使用 \verb|\ref| 来引用这个东西，例如：“表格的用法如表 \ref{tab:
    tab2} 所示”。然后点击“表 \ref{tab:tab2}”就能跳转到相应位置
17
18 Internal references can be implemented using \verb|\label| and \verb|\ref|. First,
    use \verb|\label| to define a label, and then use \verb|\ref| to reference it, for
    example: “The usage of tables is shown in Table \ref{tab:tab2}”. Then click on
    “Table \ref{tab:tab2}” to jump to the corresponding position.
```

1.6.2 外部参考文献 External Reference

外部参考文献可以使用 `\bibitem` 和 `\cite` 来实现，首先使用 `\bibitem` 定义一个参考文献，然后使用 `\cite` 来引用这个东西，例如：“这是一个外部参考文献 [1]”。

External references can be implemented using `\bibitem` and `\cite`. First, use `\bibitem` to define a reference, and then use `\cite` to reference it, for example: “This is an external reference [1]”.

Listing 16: 外部参考文献 External Reference

```
1 外部参考文献可以使用 \verb|\bibitem| 和 \verb|\cite| 来实现，首先使用 \verb|\bibitem|
   定义一个参考文献，然后使用 \verb|\cite| 来引用这个东西，例如：“这是一个外部参考
   文献 \cite{1}”。
2
3 External references can be implemented using \verb|\bibitem| and \verb|\cite|. First,
   use \verb|\bibitem| to define a reference, and then use \verb|\cite| to reference
   it, for example: “This is an external reference \cite{1}” .
4 ...
5 ...
6 ...
7 \begin{thebibliography}{9}
8   \bibitem{1} Gao P H. SDU \LaTeX \ Template[J]. 2024
9 \end{thebibliography}
```

1.7 插入超链接 Insert Hyperlink

超链接可以使用 `\href{链接}{文档中显示文本}` 来实现，例如：
这是我的博客：<https://almostgph.github.io/>。

Hyperlinks can be implemented using `\href{link}{text in document}`, for example:
This is my blog: <https://almostgph.github.io/>.

Listing 17: 插入超链接 Insert Hyperlink

```
1 超链接可以使用 \verb|\href{链接}{文档中显示文本}| 来实现，例如：这是我的博客：\href{
   https://almostgph.github.io/}{https://almostgph.github.io/}。
2
3 Hyperlinks can be implemented using \verb|\href{link}{text in document}|, for example
   : This is my blog: \href{https://almostgph.github.io/}{https://almostgph.github.io
   /}.
```

1.8 插入脚注 Insert Footnote

脚注可以使用 `\footnote{脚注内容}` 来实现，例如：这是一个脚注¹。

Footnotes can be implemented using `\footnote{footnote content}`, for example: This is a
footnote².

¹这是一个脚注

²This is a footnote

Listing 18: 插入脚注 Insert Footnote

```
1 脚注可以使用 \verb|\footnote{脚注内容}| 来实现，例如：这是一个脚注\footnote{这是一个  
2 脚注}}。  
3 Footnotes can be implemented using \verb|\footnote{footnote content}|, for example:  
   This is a footnote\footnote{This is a footnote}.
```

1.9 绘制图像 Draw Image

使用 `tikz` 包可以绘制各种图像，例如流程图、树图等。这里只是简单的举例使用，如果想要详细和深度的了解，可以查看 https://cn.overleaf.com/learn/latex/TikZ_package。

The `tikz` package can be used to draw various images, such as flowcharts, tree diagrams, etc. Here is just a simple example. If you want to know more details, you can check https://cn.overleaf.com/learn/latex/TikZ_package.

1.9.1 绘制流程图 Draw Flowchart

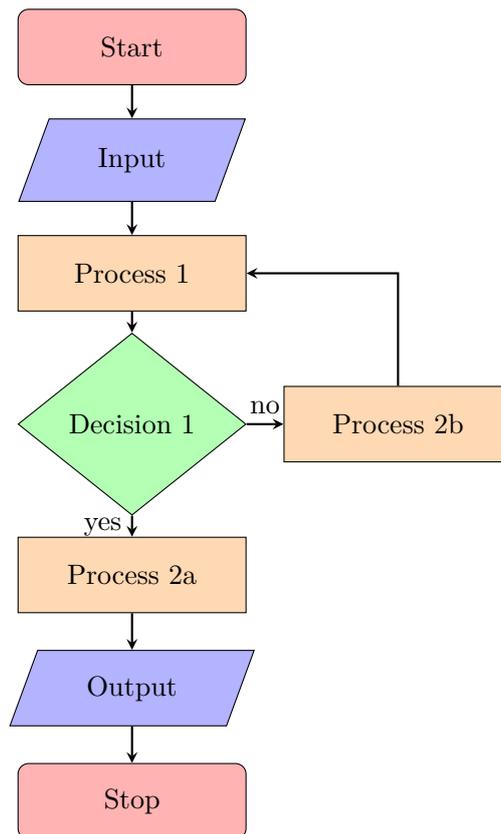


图 2: 流程图 Flowchart

Listing 19: 绘制流程图 Draw Flowchart

```
1 \begin{figure}[htbp]
2   \centering
3   \begin{tikzpicture}[node distance=1.5cm]
4     \usetikzlibrary{shapes,arrows}
5
6     \tikzstyle{startstop} = [rectangle, rounded corners, minimum width=3cm,
7       minimum height=1cm, text centered, draw=black, fill=red!30]
8     \tikzstyle{io} = [trapezium, trapezium left angle=70, trapezium right angle
9       =110, minimum width=3cm, minimum height=1cm, text centered, draw=black,
10      fill=blue!30]
11
12    \tikzstyle{process} = [rectangle, minimum width=3cm, minimum height=1cm, text
13      centered, draw=black, fill=orange!30]
14    \tikzstyle{decision} = [diamond, minimum width=3cm, minimum height=1cm, text
15      centered, draw=black, fill=green!30]
16    \tikzstyle{arrow} = [thick,->,>=stealth]
17
18    \node (start) [startstop] {Start};
19    \node (in1) [io, below of=start] {Input};
20    \node (pro1) [process, below of=in1] {Process 1};
21    \node (dec1) [decision, below of=pro1, yshift=-0.5cm] {Decision 1};
22    \node (pro2a) [process, below of=dec1, yshift=-0.5cm] {Process 2a};
23    \node (pro2b) [process, right of=dec1, xshift=2cm] {Process 2b};
24    \node (out1) [io, below of=pro2a] {Output};
25    \node (stop) [startstop, below of=out1] {Stop};
26
27    \draw [arrow] (start) -- (in1);
28    \draw [arrow] (in1) -- (pro1);
29    \draw [arrow] (pro1) -- (dec1);
30    \draw [arrow] (dec1) -- node[anchor=east] {yes} (pro2a);
31    \draw [arrow] (dec1) -- node[anchor=south] {no} (pro2b);
32    \draw [arrow] (pro2b) |- (pro1);
33    \draw [arrow] (pro2a) -- (out1);
34    \draw [arrow] (out1) -- (stop);
35
36    \end{tikzpicture}
37    \caption{流程图 Flowchart}
38    \label{fig:flowchart}
39  \end{figure}
```

1.9.2 绘制树图 Draw Tree Diagram

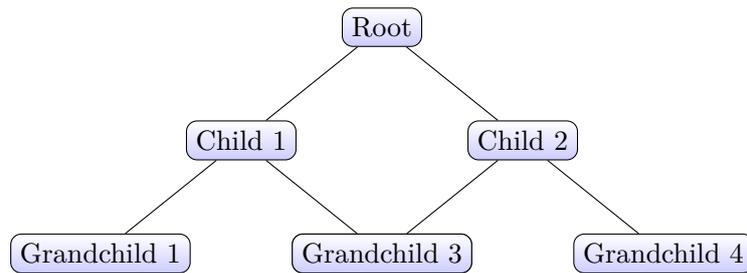


图 3: 树图 Tree Diagram

Listing 20: 绘制树图 Draw Tree Diagram

```
1
2 \begin{figure}[htbp]
3   \centering
4   \begin{tikzpicture}[sibling distance=10em,
5     every node/.style = {shape=rectangle, rounded corners,
6       draw, align=center,
7         top color=white, bottom color=blue!20}]]
8     \node {Root}
9     child { node {Child 1}
10      child { node {Grandchild 1} }
11      child { node {Grandchild 2} }
12    }
13    child { node {Child 2}
14     child { node {Grandchild 3} }
15     child { node {Grandchild 4} }
16  };
17 \end{tikzpicture}
18 \caption{树图 Tree Diagram}
19 \label{fig:tree}
20 \end{figure}
```

1.9.3 绘制拓扑图 Draw Topology Diagram

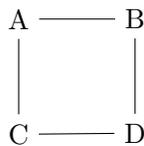


图 4: 拓扑图 Topology Diagram

Listing 21: 绘制拓扑图 Draw Topology Diagram

```
1 \begin{figure}[htbp]
2   \centering
3   \begin{tikzpicture}
4     \usetikzlibrary{positioning}
5     \node (A) {A};
6     \node (B) [right=of A] {B};
7     \node (C) [below=of A] {C};
8     \node (D) [below=of B] {D};
9     \draw (A) -- (B);
10    \draw (A) -- (C);
11    \draw (B) -- (D);
12    \draw (C) -- (D);
13  \end{tikzpicture}
14  \caption{拓扑图 Topology Diagram}
15  \label{fig:topology}
16 \end{figure}
```

1.9.4 绘制时序图 Draw Timing Diagram



图 5: 时序图 Timing Diagram

Listing 22: 绘制时序图 Draw Timing Diagram

```
1 \begin{figure}[htbp]
2   \centering
3   \begin{tikzpicture}
4     \draw (0,0) -- (0,1) -- (1,1) -- (1,0) -- (2,0) -- (2,1) -- (3,1) -- (3,0) --
5           (4,0);
6   \end{tikzpicture}
7   \caption{时序图 Timing Diagram}
8   \label{fig:timing}
9 \end{figure}
```

1.9.5 绘制其他图 Draw Other Diagram

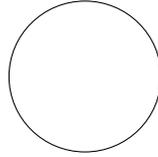


图 6: 其他图 Other Diagram

Listing 23: 绘制其他图 Draw Other Diagram

```
1 \begin{figure}[htbp]
2   \centering
3   \begin{tikzpicture}
4     \draw (0,0) circle [radius=1];
5   \end{tikzpicture}
6   \caption{其他图 Other Diagram}
7   \label{fig:other}
8 \end{figure}
```

1.9.6 使用 python 绘图 Using Python to Draw

使用 Python 绘图可以使用 matplotlib 库, 例如:

Using Python to draw can use the matplotlib library, for example:

Listing 24: Python 绘图 Python Drawing

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 from scipy.stats import f
4 import matplotlib.backends.backend_pdf as pdf_backend
5
6 degrees_of_freedom = [[1, 2], [2, 1], [5, 2], [100, 1], [100, 100]]
7 x = np.linspace(0, 5, 1000)
8
9 plt.figure(figsize=(12, 6))
10
11 for df in degrees_of_freedom:
12     label = f'df={df[0]},{df[1]}'
13     pdf = f.pdf(x, df[0], df[1])
14     cdf = f.cdf(x, df[0], df[1])
15
16     plt.subplot(1, 2, 1)
17     plt.plot(x, pdf, label=label)
18
19     plt.subplot(1, 2, 2)
20     plt.plot(x, cdf, label=label)
21
```

```

22 plt.subplot(1, 2, 1)
23 plt.title("PDF - F-distribution")
24 plt.xlabel("x")
25 plt.ylabel("Density")
26 plt.legend()
27
28 plt.subplot(1, 2, 2)
29 plt.title("CDF - F-distribution")
30 plt.xlabel("x")
31 plt.ylabel("Probability")
32 plt.legend()
33
34 plt.tight_layout()
35 # 保存为PDF文件
36 with pdf_backend.PdfPages('F_distribution_plots.pdf') as pdf:
37     pdf.savefig()
    
```

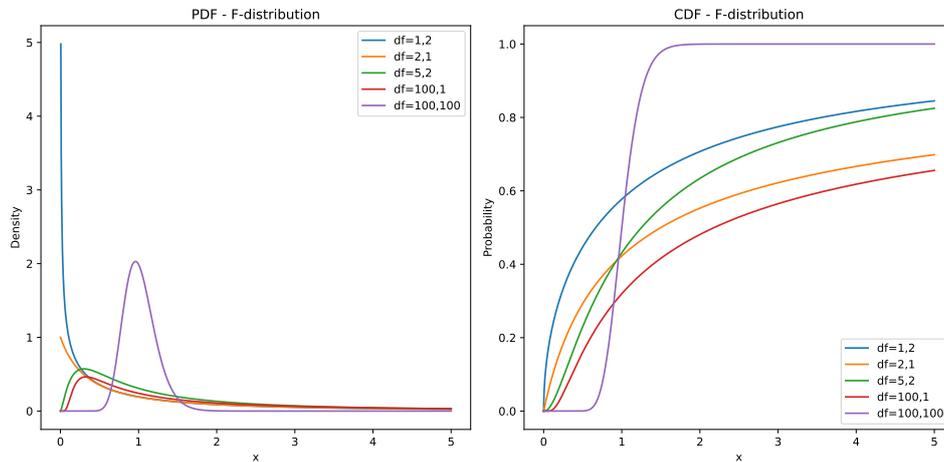


图 7: F 分布

使用 pdf 可以让图表保持为矢量图，不会失真，引入 pdf 的方式同引入图片的方式一样：表5
Using pdf can keep the chart as a vector graph, without distortion, the way to introduce pdf is the same as the way to introduce pictures: Listing 5

1.10 关于页眉页脚 About Header and Footer

页眉页脚使用 fancyhdr 宏包来实现

Header and footer are implemented using the fancyhdr package

Listing 25: 关于页眉页脚 About Header and Footer

```

1 \fancyhf{}
2 \fancyhead[L]{
3     \begin{minipage}[c]{0.2\textwidth}
4         \includegraphics[height=11mm]{imgs/logo1.jpg}           %用于设置页眉左侧的图
5     }
6     片 Used to set the picture on the left side of the header
    
```

```
5 \end{minipage}
6 }
7 \fancyhead[C]{实验报告-Experiment report} %用于设置页眉中间的
   文字 Used to set the text in the middle of the header
8 \fancyfoot[C]{\thepage}
9 % 设置页眉水平居中
10 \setlength{\headwidth}{\textwidth}
11 \fancyhfoffset[L]{\dimexpr0.5\textwidth-0.5\textwidth\relax}
```

1.11 关于封面 About Cover

我设计了两种封面，一种是用于单人报告的封面，另一种是用于多人报告的封面，文档中展示了两种，可以根据需要选择

I designed two covers, one is for single-person reports, and the other is for multi-person reports. The document shows two types, you can choose according to your needs.

Listing 26: 关于封面 About Cover

```
1 \begin{document}
2 % 切换到单人模式 Switch to single mode
3 \singlecover
4
5 % 切换到多人模式 Switch to multiple mode
6 \groupcover
7 \end{document}
```

使用时修改前文中的姓名学号等信息，并且选择单人或多人模式，`\singlecover` 是单人模式，`\groupcover` 是多人模式

When using, modify the information such as name and student ID in the previous text, and choose single or multiple mode. `\singlecover` is single mode, and `\groupcover` is multiple mode

1.12 关于宏包 About Package

使用了如下宏包：

The following packages are used:

Listing 27: 关于 Package About Package

```
1 \usepackage{geometry} % 用于设置页面布局
2 \usepackage{authblk} % 用于处理作者信息
3 \usepackage{caption} % 用于生成标题
4 \usepackage{booktabs} % 用于生成漂亮的表格
5 \usepackage{hyperref} % 用于添加超链接
6 \usepackage{cite} % 用于管理参考文献引用
7 \usepackage[UTF8]{ctex} % 用于处理中文
8 \usepackage{graphicx} % 用于插入图片
```

```
9 \usepackage{listings} % 用于插入代码
10 \usepackage{xcolor} % 用于设置颜色
11 \usepackage{abstract} % 用于设置摘要
12 \usepackage{sectsty} % 用于设置章节标题
13 \usepackage{fancyhdr} %用于装饰页脚页眉
14 \usepackage{multicol} %用于实现多栏排版
15 \usepackage{amsmath} %用于数学公式
16 \usepackage{siunitx} %用于插入单位
17 \usepackage{tikz} %用于绘图
18 \usepackage{subcaption}%用于插入子图
```

2 个性化 Personalization

好的排版是满足个性的，这里提供了一些个性化的设置，可以根据自己的需求进行调整

Good typesetting meets individual needs. Here are some personalized settings that can be adjusted according to your needs.

2.1 字体 Font

ctex 宏包的默认字体是宋体，可以通过设置字体来实现个性化。我自己设置了代码的字体为 Consolas，可以根据自己的需求进行调整

The default font of the ctex package is Songti, and personalization can be achieved by setting the font. I set the font of the code to Consolas, which can be adjusted according to your needs.

如果想要更换字体，可以使用 `fontspec` 宏包，例如：

If you want to change the font, you can use the `fontspec` package, for example:

Listing 28: 字体设置 Font Setting

```
1 \usepackage{fontspec}
2
3 \setmainfont{Times New Roman}
4 \setmonofont{Consolas}
```

2.2 颜色 Color

颜色可以使用 `xcolor` 宏包来设置，例如：

Colors can be set using the `xcolor` package, for example:

Listing 29: 颜色设置 Color Setting

```
1 \usepackage{xcolor}
2
3 \definecolor{mycolor}{RGB}{255, 110, 0}
```

比如你想改变一段文字中某些字的颜色，可以使用 `\textcolor{mycolor}{text}`，例如： `text`
For example, if you want to change the color of some words in a paragraph, you can use `\textcolor{mycolor}{text}`, for example: `text`

Listing 30: 颜色使用 Color Using

```
1 \textcolor{mycolor}{This is a red text}
```

只要你想的话，甚至可以让一段话变成彩虹色： `Google`

If you want, you can even make a paragraph rainbow-colored: `Google`

Listing 31: 彩虹 Rainbow Color

```
1 \textcolor{blue}{G}\textcolor{red}{o}\textcolor{yellow}{o}\textcolor{blue}{g}\  
   \textcolor{green}{l}\textcolor{red}{e}
```

2.3 代码高亮 Code Highlighting

使用 `listings` 宏包，可以实现代码的高亮显示

Using the `listings` package, which can highlight code

2.3.1 已知代码的代码高亮 Code Highlighting for Known Code

比如 Python 代码：

For example, Python code:

Listing 32: Python 代码高亮 Python Code Highlighting

```
1 \lstdefinestyle{Python}{  
2   language      = Python, % 语言选Python  
3   frame=single,  
4   frameround=tttt, % 这个参数设置圆角  
5   basicstyle    = \zihao{-5}\ttfamily,  
6   numberstyle   = \zihao{-5}\ttfamily,  
7   keywordstyle  = \color{blue},  
8   keywordstyle  = [2] \color{teal},  
9   stringstyle   = \color{magenta},  
10  commentstyle  = \color{red}\ttfamily,  
11  breaklines    = true, % 自动换行，建议不要写太长的行  
12  columns       = fixed, % 如果不加这一句，字间距就不固定，很丑，必须加  
13  basewidth     = 0.5em,  
14 }
```

这是在 `sty` 文件中定义的 Python 代码高亮样式，然后在代码块中使用 `\lstset{style=Python}` 来应用这个样式，在这里可以调整字体大小、颜色、关键词颜色等

This is the Python code highlighting style defined in the `sty` file, and then use `\lstset{style=Python}` in the code block to apply this style. Here you can adjust the font size, color, keyword color, etc.

2.3.2 未知代码的代码高亮 Code Highlighting for Unknown Code

有些时候我们使用的代码在 Latex 中并没有定义，这个时候可以先定义一种语言，然后定义一种这种语言的代码高亮样式，例如：

Sometimes the code we use is not defined in Latex. At this time, you can first define a language, and then define a code highlighting style for this language, for example:

比如在我的实验中，我使用了 ARM 汇编代码，这种代码在 Latex 中没有定义，所以我先定义了一种 ARM 汇编语言，然后定义了一种这种语言的代码高亮样式，如下：

For example, in my experiment, I used ARM assembly code, which is not defined in Latex, so I first defined an ARM assembly language, and then defined a code highlighting style for this language, as follows:

Listing 33: 未知代码的代码高亮 Code Highlighting for Unknown Code

```
1 \lstdefinlanguage{ARMASM}
2 {
3   sensitive=false,
4   % base letter (case insensitive)
5   morecomment=[l]{//}, % l-line comment
6   morecomment=[s]{/*}{*/}, % s-multiline comment
7   morestring=[b]", % define strings
8   morestring=[b]', % define strings
9   morekeywords={
10     SVC_Handler, TST, MRSEQ, MRSNE, LDR,
11     SUB, AND, CPSID, STRB, MOVS,
12     BX, MSR, STR, CPSIE, B
13   },
14   % list of operators
15   morekeywords={[2]
16     LR, R1, MSP, PSP, R0,
17     SVC_Handler_Main
18   },
19   % list of other non-standard identifiers
20   %stringstyle=\color{cppstring},
21   %identifierstyle=\color{blue},
22   keywordstyle=\color{blue}\bfseries,
23   keywordstyle={[2]\color{green!60!black}\bfseries},
24   commentstyle=\color{gray}\textit,
25   stringstyle=\color{red},
26   % identifierstyle=\color{red},
27   % keywordstyle=\color{blue}\bfseries,
28   % keywordstyle={[2]\color{green!60!black}\bfseries},
29   % commentstyle=\color{gray}\textit,
30   % stringstyle=\color{red}
```

```
31 }
32
33 \lstdefinestyle{UVisionARMASM}{
34     language      =   ARMASM,
35     frame=single,
36     frameround=tttt, % 这个参数设置圆角
37     basicstyle    =   \zihao{-5}\ttfamily,
38     numberstyle   =   \zihao{-5}\ttfamily,
39     keywordstyle  =   \color{blue}\bfseries,
40     keywordstyle  =   [2] \color{green!60!black}\bfseries, % 设置不同的关键字颜色
41     stringstyle   =   \color{red},
42     commentstyle  =   \color{gray}\textit,
43     breaklines    =   true,
44     columns       =   fixed,
45     basewidth     =   0.5em,
46 }
```

这是在 sty 文件中定义的 ARM 汇编代码高亮样式，然后在代码块中使用 `\lstset{style=UVisionARMASM}` 来应用这个样式，下面是一个例子：

This is the ARM assembly code highlighting style defined in the sty file, and then use `\lstset{style=UVisionARMASM}` in the code block to apply this style. Here is an example:

Listing 34: SVC_Handler

```
1 SVC_Handler
2     TST    LR, #4
3     MRSEQ R1, MSP
4     MRSNE R1, PSP
5     ; r1 <- sp
6     LDR    R0, [ R1,#24]
7     ; r0 <- pc
8     SUB    R0, 2
9     ; r0 <- instruction pointer
10    LDR    R1, [ R0]
11    ; r1 <- instruction
12    AND    R0, R1, 0xFF
13
14    B      SVC_Handler_Main
```

2.4 代码框个性化 Code Box Personalization

前面代码高亮的定义中，同时也定义了代码框的样式，可以根据自己的需求进行调整，比如：

In the definition of code highlighting above, the style of the code box is also defined, which can be adjusted according to your needs, for example:

Listing 35: Python 代码高亮 Python Code Highlighting

```
1 \lstdefinestyle{Python}{
2     language      =   Python, % 语言选Python
3     frame=single,
4     frameround=tttt,          % 这个参数设置圆角, t表示圆角, r
        表示直角 This parameter sets the rounded corners, t means rounded corners, r
        means right angle
5     %frame=shadowbox,        % 定义是否有阴影 Define whether
        there is a shadow
6     %rulesepcolor=\color{red!20!green!20!blue!20}, % 定义阴影颜色 Define shadow
        color
7     basicstyle    =   \zihao{-5}\ttfamily,
8     numberstyle  =   \zihao{-5}\ttfamily,
9     keywordstyle  =   \color{blue},
10    keywordstyle  =   [2] \color{teal},
11    stringstyle   =   \color{magenta},
12    commentstyle  =   \color{red}\ttfamily,
13    breaklines    =   true, % 自动换行, 建议不要写太长的行
14    columns       =   fixed, % 如果不加这一句, 字间距就不固定, 很丑, 必须加
15    basewidth     =   0.5em,
16 }
```

下面是一些例子:

Here are some examples:

Listing 36: 直角代码框 Right Angle Code Box

```
1 '''
2 frameround=rrrr, % 这个参数设置直角
3 '''
4
5 print("Hello World!")
```

Listing 37: 阴影代码框 Shadow Code Box

```
1 '''
2 frameround=rrrr, % 这个参数设置直角
3 frame=shadowbox,          % 定义是否有阴影 Define whether there is a shadow
4 rulesepcolor=\color{red!20!green!20!blue!20}, % 定义阴影颜色 Define shadow color
5 '''
6
7 print("Hello World!")
```

Listing 38: 乱写代码框 Random Code Box

```
1 '''
2 frameround=trtr, % 这个参数设置直角
3 frame=shadowbox, % 定义是否有阴影 Define whether there is a shadow
4 rulesepcolor=\color{red!20!green!20!blue!20}, % 定义阴影颜色 Define shadow color
5 '''
6
7 print("Hello World!")
```

谨慎使用圆角和阴影，因为阴影没有圆角。如果你想要圆角阴影，请使用 `tcolorbox` 宏包，具体的使用请查看：[这篇文章](#)

Be sparing with rounded corners and shadows, as shadows do not have rounded corners. If you want rounded shadows, please use the `tcolorbox` macro package, please see: [this article](#)

2.5 修改超链接颜色 Change Link Color

Listing 39: 修改超链接颜色 Change Link Color

```
1 % 设置超链接颜色
2 \hypersetup{
3   colorlinks=true,
4   linkcolor=blue, % 超链接的颜色
5   urlcolor=red, % URL 的颜色
6   citecolor=green % 引用的颜色
7 }
```

我希望目录保持原来的黑色，所以我在目录外面包裹了颜色修改，这样目录就不会变成蓝色了
I want the directory to remain black, so I wrapped the color change outside the directory, so the directory will not turn blue

Listing 40: 修改目录链接颜色 Change Link Color in Table of Contents

```
1 \hypersetup{linkcolor=black}
2 \tableofcontents
3 \hypersetup{linkcolor=blue}
```

3 总结 Summary

这篇文章简单的介绍了一些 Latex 的使用方法以及这个实验报告模板的使用，希望能够在您写报告的时候能有所帮助！如果你有建议和修改请联系 2861126078@qq.com

This article briefly introduces some of the ways to use Latex and the use of this lab report template, I hope it can be helpful when you write your report! If you have suggestions or modifications, please contact 2861126078@qq.com

附录 Appendix

这里是附录，一般会放上一些完整代码和实验结果图片还有参考文献

Here is the appendix, which generally contains some complete code, experimental result pictures, and references

参考文献

[1] Gao P H. SDU L^AT_EX Template[J]. 2024