

# Thomas Jalabert

3, rue Soutrane  
06560 Valbonne  
06.51.06.82.19  
thom.jalabert@gmail.com  
21 ans - Permis B



## Étudiant ingénieur en Informatique

---

### Formation

- 2015–Aujourd’hui **École d’ingénieurs en Science Informatique**, *Polytech’Nice*, Sophia-Antipolis.  
○ 6 mois en Erasmus à Linköping University, Suède.
- 2013–2015 **DUT - Informatique**, *IUT2 - Université Pierre Mendès-France*, Grenoble.
- 2009–2013 **Baccalauréat Scientifique**, *Lycée ITEC Boisfleury*, Corenc, *Mention Bien*.

### Projets

- Février 2015 **The Lost and The Ghost (Jeu en C++)**, *Game Jam interne IUT*, 13 projets.
- Novembre **Travelvoyage (Site de voyage en montagne)**, *Projet interne IUT*, 15 projets.
- 2014–Avril 2015 ○ Prix du meilleur projet commercial et Second prix du meilleur projet technique.
- Mars 2014 **Monopoly**, *Projet interne IUT*, Une semaine. Réalisé en Java avec la bibliothèque SWING.

### Compétences

- Langages C/C++, Java, Python, HTML/CSS, PHP, Javascript, SQL, XML,  $\LaTeX$ , Bash
- Logiciels Visual Studio, Eclipse, NetBeans, Code::Blocks, Visual Paradigm, Doxygen, Git
- Français Langue Maternelle
- Anglais Lu, écrit, parlé
- Allemand Notions
- Comportementales Travail en équipe, Adaptation, Flexibilité, Autonomie

### Expériences professionnelles

- Avril–Juin 2015 **Développeur stagiaire**, *Centre Scientifique et Technique du Bâtiment*, Saint-Martin-d’Hères, 10 semaines.  
Développement de plusieurs modules du logiciel d’acoustique environnemental MithraSON.
- Août 2012 et  
Juillet 2013 **Agent d’entretien**, *Piscine municipale*, Eybens, Un mois (2 fois).
- Juillet 2011 **Animateur pour enfants**, *MJC*, Saint-Martin-d’Hères, Un mois.

### Centres d’intérêt

- Loisir Musique, Littérature (Science-Fiction), Jeux vidéos
- Sport Badminton, Escalade
- Associatif ○ Membre de l’association What’s your game qui gère des tournois de jeux vidéos en ligne et en salle.  
○ Donneur de sang.  
○ Calcul bénévole avec BOINC et Gridcoin.